

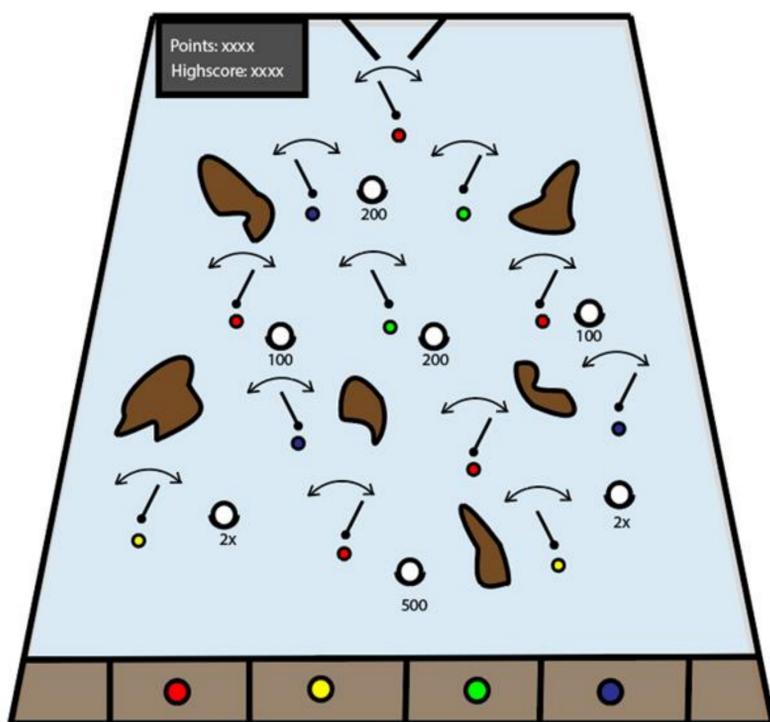
FlipControl

Pinball



PROJEKTIDEE

"FlipControl - Pinball" ist ein interaktives Flipper-Spiel, das für Ausstellungen und Veranstaltungen konzipiert wurde. Die Spieler*innen können über Knöpfe verschiedene Spielfunktionen steuern, um ein spannendes und lehrreiches Spielerlebnis zu schaffen.



FUNKTIONSWEISE



1. Knöpfe und Sensoren ermöglichen die Steuerung von Flipperarmen und anderen Spielfeldelementen.
2. Verschiedene Level für eine angepasste Herausforderung.
3. Zeigt aktuelle Punkte und Highscores an.
4. Bewegliche Spielfeldelemente für ein realistisches Flipper-Erlebnis.
5. Anpassbar für abwechslungsreiche Spielabläufe.

Verschieden farbige Knöpfe ermöglichen es, ein aufregendes Spielerlebnis zu schaffen

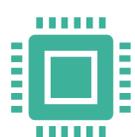


ESP32



Visual Studio Code

Die wichtigsten Software Komponenten unseres Projektes



TECH-FACTS

Die Steuerung des FlipControl-Pinball-Systems erfolgt durch ein Mikrocontrollersystem. Die Interaktion wird über Taster realisiert, und die Punkteanzeige erfolgt entweder über ein Display oder eine einfache LED-Anzeige. Servomotoren sorgen für die Bewegung der Spielfeldelemente, und das System ist robust und modular aufgebaut, um eine flexible Spielfeldgestaltung zu unterstützen.



Luca Fischer, Alexander Morak
Dipl.-Ing. Werner Moser
Diplomarbeit, 5CHEL, 2024/25

