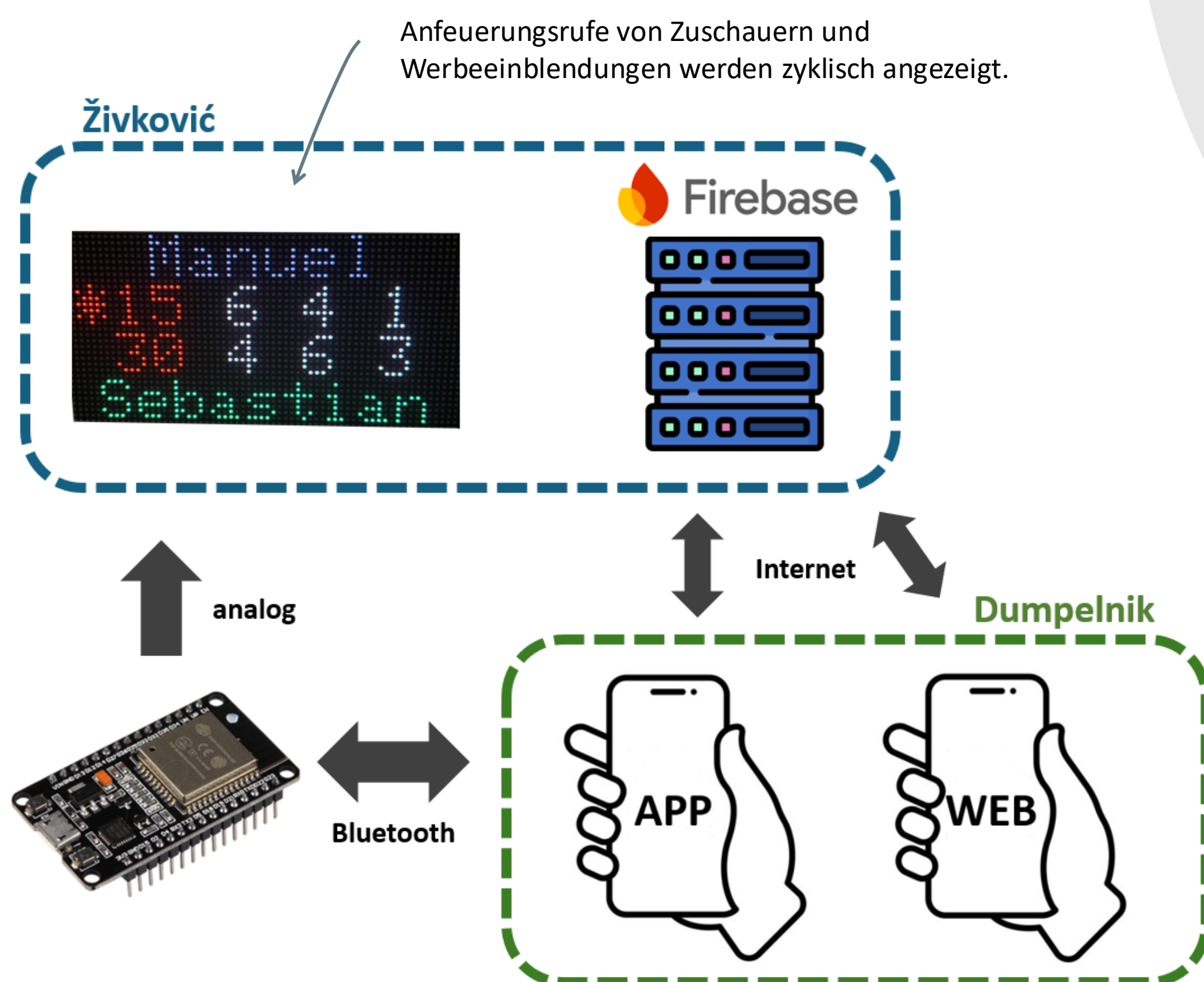


# SmartScore – Echtzeit-Sport-Tracking und digitale Spielstandsanzeige

## PROJEKTIDEE

Immer mehr Jugendliche verbringen ihre Freizeit vor dem Computer. Deshalb wollen wir Kinder und Jugendliche motivieren, ihre Freizeit aktiv mit Sport zu gestalten. Dafür entwickeln wir SmartScore - ein Produkt, welches das reale Tennismatch mit der virtuellen Welt verbindet.

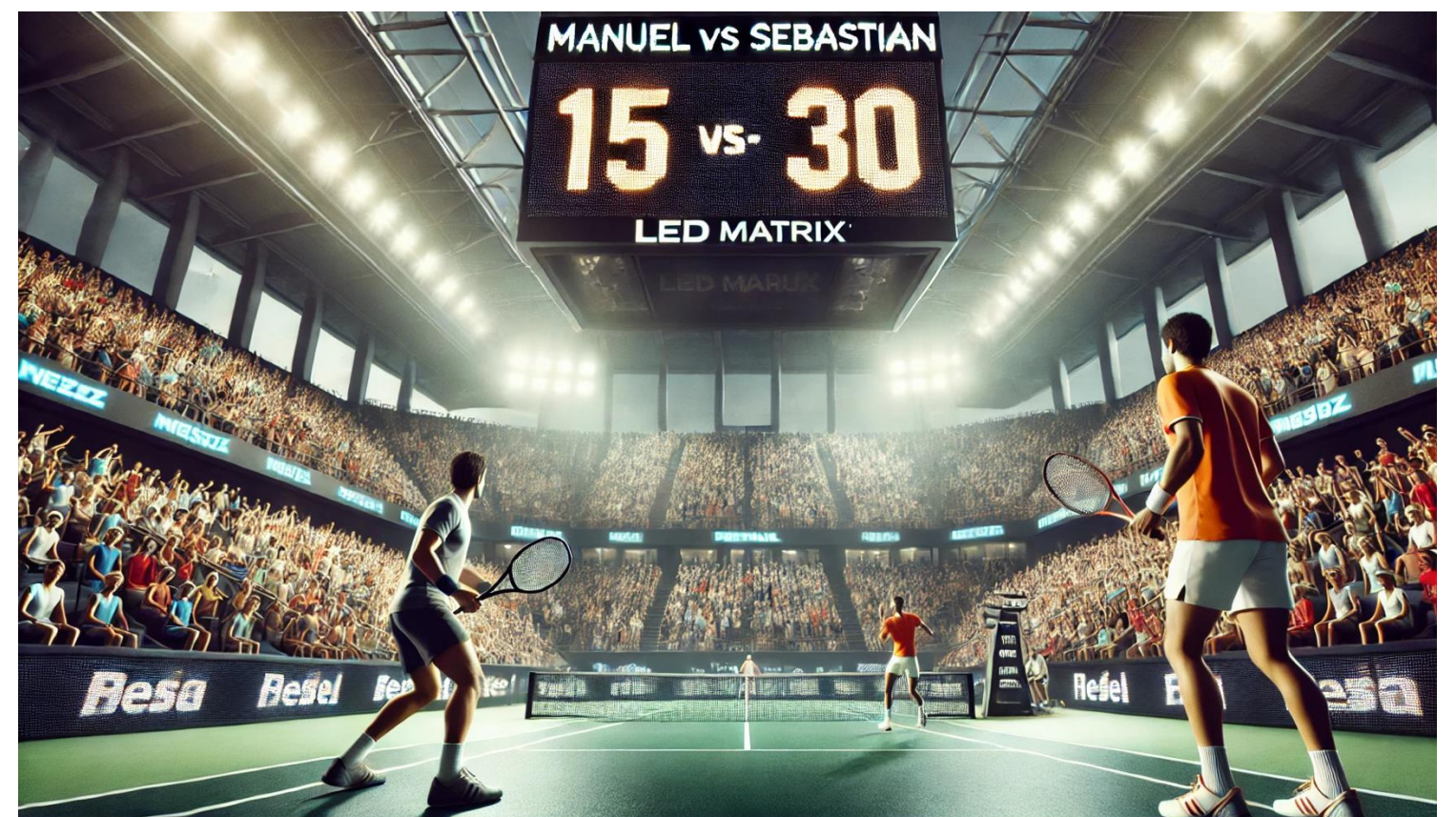


## TECH-FACTS

SmartScore basiert auf einem ESP32 mit einer LED-Matrix und ermöglicht Sportler/innen eine einfache Bedienung. Über das Backend bietet es Freundinnen und Freunden die Möglichkeit, in Echtzeit am Spiel teilzunehmen, Anfeuerungsrufe zu senden und den Spielstand zu verfolgen.

## FUNKTIONSWEISE

1. Anzeige aufstellen
2. Einschalten und verbinden
3. Game erstellen
4. Spielart auswählen
5. Spielstand aktualisieren
6. Familie & Freunde einladen



Manuel Živković, Sebastian Dumpelnik  
Mag. Dipl.-Ing. Erich Hanschitz  
Diplomarbeit, 5CHEL, 2024/25

