

Castaway Island

PROJEKTIDEE

Castaway Island ist ein Überlebensspiel, bei dem jede Entscheidung das Schicksal der Insel und deiner Flucht beeinflusst.

FUNKTIONSWEISE



1. Ressourcen sammeln
2. Entscheidungen mit Konsequenzen
3. Balance finden
4. Steigende Gefahr des Meeresspiegels
5. Flucht als Ziel durch den Bau eines Boots

Tiere



Konstruktionen



Insel



Spieler



TECH-FACTS

- Engine:** Unity
- Plattform:** PC
- Grafik:** Einfache, funktionale 3D-Modelle und Texturen
- Mechaniken:** Survival-Elemente wie Ressourcenmanagement, Werkzeuge und Crafting
- Umwelt:** Drei Biome (Strand, tropischer Wald, schneebedeckter Berg)
- Wasserspiegel:** Dynamischer Anstieg basierend auf den Entscheidungen des Spielers
- Team:** Zwei Entwickler, Jonas Pemberger (Tier- und Konstruktionsprogrammierung) und Raphael Reiter (Inselgestaltung und Spielfigurprogrammierung)



Jonas Pemberger, Raphael Reiter
Dipl.-Ing. Alexander Rodiga
Diplomarbeit, 5AHEL, 2024/25

