



IN DIESEM **ACTIONGELADENEN ROLLENSPIEL** SPRINGST DU DURCH **PORTALE** UM AN DIE VERSCHIEDENSTEN ORTE ZU GELANGEN.

RÜSTE DEINEN CHARAKTER MIT **FÄHIGKEITEN, WAFFEN** UND **PANZERUNG** AUS UM DEINE FEINDE IN DIE KNIE ZU ZWINGEN!



REALISIERT WIRD DAS SPIEL MIT DER GAME-ENGINE **UNITY**. DIE SKRIPTEN HIERFÜR, WERDEN IN **C#** GESCHRIEBEN. ALS ENDGERÄT WIRD EIN **INTEL NUC** VERWENDET, DER DURCH EIN **HDMI-KABEL** MIT EINEM MONITOR VERBUNDEN WIRD.

ALS EINGABEGERÄT WERDEN **MAUS** UND **TASTATUR** VERWENDET.