



Idee

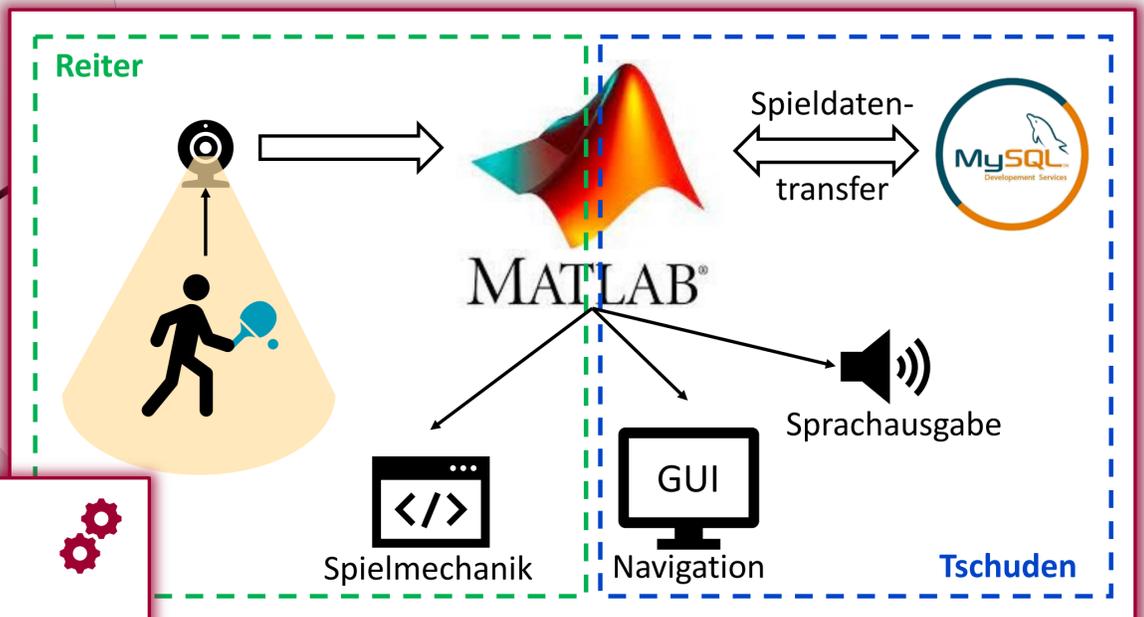
Kamera- und audiobasiertes Computerspiel für sehbeeinträchtigte Menschen mit barrierefreier Bedienung

Motivation

Sehbeeinträchtigen Menschen die Möglichkeit geben kostengünstig am Spielspaß teilzuhaben

Realisierung

- Anwendung mit MATLAB®
- beinhaltet: Spieloberfläche, -mechanik, Navigation, Sprachausgabe & Datenbankverbindung
- Schlägererkennung mittels Webcam & Bildverarbeitung
- auditives Feedback → Ballfindung



Chiara Tschuden
Hannah Reiter

Diplomarbeit, 5BHBG, 2021/22, HTL-Mössingerstraße