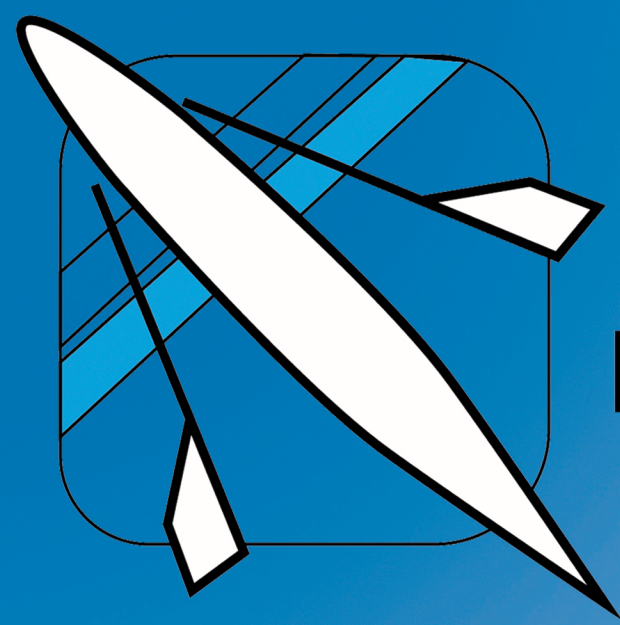




**R**owing  
**P**erformance  
**M**onitoring  
**S**ystem



## PROJEKTTEAM



Niko Markitz



Johannes Mlinar



Gabriel Pasterk



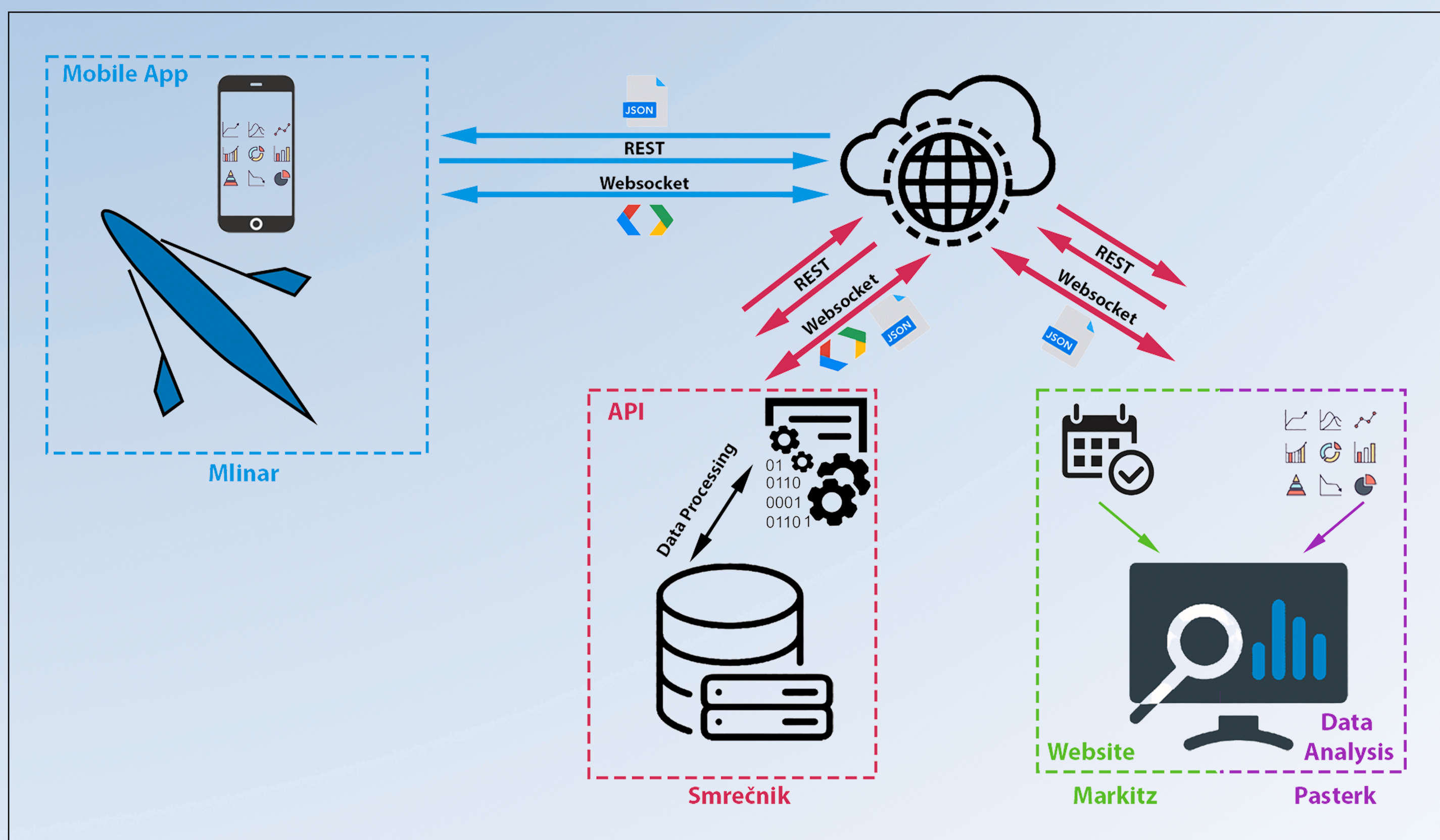
Daniel Smrecnik

## IDEE

Mithilfe der integrierten Sensoren eines Smartphones und externer Sensoren wird ein System zur Speicherung, Auswertung und Analyse von Trainingseinheiten entwickelt. Zur Darstellung und Verwaltung der Trainingsdaten dient eine Web-Applikation mit einem benutzerfreundlichen Userinterface als auch einem interaktiven Dashboard. Ebenso ist eine Live-Ansicht der sich am Wasser befindlichen Boote für Vereine und Privatpersonen möglich.

## PROBLEM

Um die Qualität des Rudertrainings zu steigern, ist im professionellen Bereich, aber auch im Breitensport die Aufzeichnung trainingsrelevanter Daten notwendig. In vielen Vereinen kommt noch ein ziemlich veraltetes Logbuch-System zum Einsatz.



## REALISIERUNG

Trainingsdaten werden mithilfe der Smartphone App erfasst und zur Speicherung und Weiterverarbeitung an das Backend über die eigens entwickelte API geschickt. Die Daten stehen dann für den User auf der Webseite zur Verfügung und können in dem interaktiven Dashboard eingesehen werden.