

Augmented Sandbox

Katrin-Alena Hribernik | Nicolas Serrano Balbin

IDEE

Die Augmented Sandbox ist ein interaktives Schauobjekt, welches die beiden Themen 3D-Bilderfassung und Augmentation (erweiterte Realität) miteinander kombiniert. Eine Person formt aus einem feingranularem Material eine beliebige Landschaft, auf welche die topologischen Höhengschichtlinien projiziert werden.

UMSETZUNG

Mit einer Tiefenbildkamera (Microsoft Kinect) wird ein 3D-Bild der interaktiv geformten Landschaft dynamisch erfasst. Aus dem Tiefenbild werden kontinuierlich Höhengschichtlinien berechnet, welche mittels eines Projektors auf die Landschaft projiziert werden. Durch entsprechende Animationen wird auch ein virtuelles Fluten der Landschaft ermöglicht.

