

Interaktive Lernapplikation der menschlichen Handknochen

Lena Kues | Katharina Omelko | Annalena Pirker | Lea Prgomet



Idee

Ob haptisch, visuell oder auditiver Lerntyp, der Interaktive Knochenmax bietet mit seiner Kombination aus einer Lern-App, einem 3D-Handmodell und einer Sprachsteuerung eine Lernapplikation für Wissbegierige. Die Bedien-Diversität der App ermöglicht ein einfaches und rasches Erlernen der menschlichen Handknochen.



Warum?

Derzeit findet man in Fachbüchern und online nur unübersichtliche 2D Skizzen der Handknochen, die das Lernen derselben nicht erleichtern. Es stehen schon Lern-Apps für Knochen zur Verfügung, diese sind aber meist kostenpflichtig und nicht für alle Lerntypen geeignet



Wie?

Die einzelnen Handknochen werden mittels 3D-Druck realisiert und zusammengeführt. Zu dem wird eine Smartphone-App entwickelt, welche verschiedene Lern-Modi beinhaltet. Damit das Handmodell auch ohne App verwendet werden kann, wird ebenso eine Software für eine Sprachsteuerung mittels Amazon Alexa implementiert. Zur Verbindung der einzelnen Komponenten wird ein Sensorbussystem entwickelt

